

리그 오브 레전드 무작위 총력전 대회 규정	
팀 구성	- 계열사 단위 5인 1팀으로 구성 (별도의 티어 제한 없음)
대회 방식	- 싱글 엘리미네이션 토너먼트 방식
참가규정	- 참가 신청은 개인 정보 보안을 위해 모든 참가자가 개별 신청해야 하며, 대회 진행을 위한 개인 정보 수집 이용 및 3자 제공 동의와 개인정보 처리 위탁에 동의하여야 한다. 또한 5인 및 4인 이하 팀으로 신청한 경우 팀명 및 팀원의 정보를 신청자 모두가 기재하여야 한다. - 팀의 구성은 계열사 단위로만 구성이 가능하며 타 계열사와 자체적으로 팀을 구성할 수 없음. (ex. 한화생명 3인, 한화이글스 2인을 1팀으로 구성하여 신청 불가능) - 계열사별 5인 1팀 참가를 기본 원칙으로 하며, 5인 구성이 힘든 1인 혹은 4인 이하의 '개인 참가' 신청자들에 한해서는 대회 사무국에서 임의로 팀 매칭 서비스를 통해 5인 팀으로 구성할 예정. - 팀 매칭 서비스는 티어 등을 고려하여 대회 사무국에서 임의적으로 편성할 예정이며, 특별한 사유 없이 팀원 교체는 불가. 이에 동의하는 참가자만 참여 가능. - 계열사 내 팀 매칭 서비스로 구성이 불가한 경우 타 계열사와 연합팀이 구성될 수 있으며, 이마저 어려운 상황에서는 임의적으로 팀 편성 단계에서 탈락할 수 있음. * 참가신청 순으로 팀 매칭이 이뤄짐 - 대회 참가 계정 : 참가 신청 당시 제출했던 계정으로 게임 진행 * 부득이하게 계정이 정지당한 경우, 본인 명의의 다른 계정을 운영진에게 미리 전달 및 확인받아야 하며, 이때 제출한 계정 또한 경기 전 상대팀에게 공유가 원칙
경기 규정	- 대회 서버 : 한국 라이브 서버 - 예선 / 본선 : 3판 2승 / 모두 무작위 - 결승 : 3판 2승 / 모두 무작위 - 모두 무작위 모드에서 주사위 기능 사용 불가능 * 무작위 선택: 챔피언을 직접 고를 수 없고 챔피언 풀에서 하나가 무작위로 선택되며 챔피언 스왑만 가능 * 사용자 설정 게임에서는 주사위 사용 불가 - 각 팀의 대표가 디스코드 주사위봇을 이용하여 가장 높은 숫자가 나온팀이 진영 선택권을 가져가며 두번째 판부터 패배한 팀이 진영 선택권을 가져감

	- 중계 방송을 진행하는 결승전을 제외하고 모든 경기 '서렌(항복)' 가능 - 디스커넥트 / 치명적 버그 발생 시 일시정지 가능하며 일시정지 가능 시간 (30분) 소진 시 경기 속행
승리 조건	- 상대편 항복(결승전은 불가) - 상대편 넥서스 파괴
금지 사항	- 운영진의 허가 없이 임의로 아이디를 교체하는 행위는 1세트 부전패 또는 경중에 따라 전체 경기 몰수패 처리될 수 있다. (상대 팀 정보 조사 차단 행위 금지)
실격	- 대리 게임 진행 적발 시 - 불법 프로그램(핵) 등 게임에 영향을 미치는 프로그램 사용 적발 시 (기타 Blitz 같은 게임 진행 보조프로그램 사용 가능) - 공식 리그에서 허용하지 않는 버그 플레이 시 - 전체 채팅을 통한 욕설 및 인신 공격, 패드립 등의 행위 - 사전 연락 없이 경기 시작 10분 전까지 입장하지 않을 시
기타 사항	- 부득이하게 팀원 교체가 필요할 경우 (ex. 국내외 출장, 부서이동, 질병, 프로젝트 기간 등) 운영진 및 상대팀 동의 후 같은 Tier(혹은 그 이하)의 인원으로 교체 가능 (상품제외, 상대팀과 협의 필수) - 사회적 물의를 일으키는 닉네임, 불건전한 닉네임, 개인정보 및 타인의 정보가 노출되는 닉네임 사용 불가 - 운영진이 안내한 일정 내 경기가 불가할 경우 상대팀과 협의하여 일정 조율 가능 (대회 운영진에 사전 전달 필수) - 게임 진행에 심각히 악영향을 미치는 버그가 발생시 재경기 진행 - 버그 등으로 인해 게임 진행 불가 시 운영진 판단으로 재경기 / 판정승 처리 가능 (이외에 미세한 버그는 추가적 조치 없이 이어서 진행) - 게임 시작 전 리그 오브 레전드 프로그램을 '관리자 권한'으로 실행 - 그 외 변경 사항 등 이슈 발생 시 운영진에게 필히 공유